

Restaurants Vallah

Dokumentation Teil 1

Version 1, 29.01.2018 | Projektteam: Sebastian Swoboda, Joel Rauber

Inhalt

[1 Abstract 2](#_Toc479154634)

[2 Anforderungsanalyse 3](#_Toc479154635)

[2.1 User Stories 3](#_Toc479154636)

[3 Lieferumfang 4](#_Toc479154637)

[3.1 Applikation 4](#_Toc479154638)

[3.2 Dokumentation 4](#_Toc479154639)

[4 GUI Design 5](#_Toc479154640)

[4.1 MockUp 5](#_Toc479154641)

[5 OO Analyse- / Design 6](#_Toc479154642)

[5.1 Klassendiagramm 6](#_Toc479154643)

[5.2 ERM 6](#_Toc479154644)

# Abstract

Unser Projekt funktioniert wie die TripAdvisor-Applikation, der einzige Unterschied ist, dass unsere Applikation nur auf Restaurants in Zürich eigestellt ist. Man kann eine von etwa 10 Küchen auswählen und danach werden verschieden Restaurants, zu dieser Küche, angezeigt (mit einigen Informationen). Wir werden auch ein Bewertungssystem haben, bei dem man eine Bewertung (Sterne 1 -5) und ein Kommentar zu einem Restaurant abgeben kann. Aber als erstes muss man sich anmelden in einem Login Fenster (mit einem vorhandenen Account).

# Anforderungsanalyse

## User Stories

Am Beginn von jedem Softwareprojekt steht die Anforderungsanalyse (Requirements Engineering). Hier werden die Anforderungen an das zukünftige Produkt formuliert. Was ist eine User Story? / Wie schreibe ich diese? Bitte lesen:   
<https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-?? | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mich anmelden können |
| Art | Muss- oder Kann-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? |
| (Optional)  Meilenstein | Wird nach diesem Schritt ein Meilenstein erreicht?  JA/NEIN |
| (Optional) Abhängigkeiten: | Von welchen User Stories ist diese User Story abhängig? Das zu wissen/planen ist wichtig, weil mit der Entwicklung der User Story nicht gestartet werden kann, wenn etwas fehlt. Beispiel: Hängt ab von F-US-03 |
| (Optional) Benötigte Mittel: | Falls spezielle Hard- oder Software zum Einsatz kommt, die normalerweise nicht da ist, ist das hier aufzuschreiben. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nichtfunktionale-US-?? | Beschreibung |
| User Story | Als Projektleiter möchte ich, dass eine Projektplanung erstellt wird |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? |

# Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen folgende Produkte abgegeben werden:

## Applikation

Am Ende des Projektes muss folgendes abgegeben werden:

* Ein ausführbares Java JAR File
* Der gesamte Source Code in einem JAR File
* Ein vollständiger MySQL DB Dump File (SQL)

Nur für Java Projekte. Alle anderen nach Absprache mit Product Owner.

## Dokumentation

Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile 1 und 2 müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden. Alle geforderten Inhalte sind genügend genau beschrieben so, dass eine andere Gruppe das Projekt später weiterführen könnte.

# GUI Design

## MockUp

Dieser Abschnitt enthält alle MockUps inklusiv einer Beschreibung. Aus den MockUps sollte ersichtlich sein, mit welchen Swing Container, Layout Manager und Swing Widgets die GUIs erstellt werden sollen.

# OO Analyse- / Design

## Klassendiagramm

Vollständiges UML Klassendiagramm. Es muss nur die Modellschicht (Abstraktion der Realität) darstellen. Klassenbeziehung (Vererbung, Assoziation), Sichtbarkeitsmodifikatoren, static, Datentypen, Attribute und Methoden müssen vollständig sein. Bei Assoziationen müssen Richtung, Rollen und Kardinalitäten angegeben werden. Java Standard Klassen und Klassen aus verwendeten Frameworks müssen nicht modelliert werden, ausser es trägt zu einem besseren Verständnis bei.

## ERM

Ein vollständiges Entity-Relationship-Model der Datenbank.